

1, **printf**打印出的**a**值为多少？

```
int a = 5;  
a > 6 && ++a;  
printf("%d", a);
```

2, 用预处理指令**#define** 声明一个常数，用以表明1年中有多少秒（忽略闰年问题）

3, 关键字**static**的作用是什么？

4, 1)关键字**const**是什么含意？

2)下面的声明都是什么意思？

```
const int a;  
int const a;  
const int *a;  
int * const a;  
int const * a const;
```

5, 用变量**a**给出下面的定义：

a) 一个整型数（An integer）

b) 一个指向整型数的指针（A pointer to an integer）

c) 一个指向指针的的指针，它指向的指针是指向一个整型数（A pointer to a pointer to an integer）

d) 一个有10个整型数的数组

（An array of 10 integers）

e) 一个有10个指针的数组，该指针是指向一个整型数的（An array of 10 pointers to integers）

f) 一个指向有10个整型数数组的指针

（A pointer to an array of 10 integers）

g) 一个指向函数的指针，该函数有一个整型参数并返回一个整型数

(A pointer to a function that takes an integer as an argument and returns an integer)

h) 一个有10个指针的数组，该指针指向一个函数，该函数有一个整型参数并返回一个整型数

(An array of ten pointers to functions that take an integer argument and return an integer)

6, strcpy函数的实现

7, 有如下定义, 打印结果?

```
int a = 0x76543210;
```

```
int b = 0x89abcdef;
```

```
char *p = &a;
```

```
p++;
```

```
printf("%x\n", *p);
```

8, 如下定义的结构体, 求其长度:

```
typedef struct student {
```

```
    char val_arr[17];
```

```
    int val_int;
```

```
    char val_char;
```

```
    double val_double;
```

```
} Student;
```

9, 判断语句:static int *p = malloc(sizeof(int)); 执行的结果及理由

10, 举例说明typedef 与#define的区别(提示, 可用
typedef int * int_ptr_t;与#define int_ptr_d int * 举例说
明)