

## OC01\_OC类和对象

1. 类的定义.
  2. 面向对象的三个特性.
  3. 实例变量的可见度.
- 

## OC02\_初始化方法

1. 继承的特点.
  2. `super` 是什么含义.
  3. `self` 是什么含义.
  4. 初始化方法以什么开头.
  5. `id` 和 `instancetype`的区别
  6. `+`方法和`-`方法的区别
  7. 调研 `designated`和`convenient`的区别
- 

## OC03\_点语法

1. 什么是`setter`方法, 什么是`getter`方法.
2. `setter`和`getter`方法的书写格式.
3. 什么是属性.
4. 属性是如何定义的.
5. 属性如何实现.
6. 属性的作用.
7. 属性的特性都有哪些, 每个特性的分类又有哪些, 关键字是什么, 作用是什么?
8. `@property`, `@synthesize` 分别有什么作用.
9. 点语法的定义
10. 要区别在不同情况下使用的点语法是`setter`方法还是`getter`方法.